

Аннотация к рабочей программе дисциплины «Проектирование интерфейсов информационных систем»

**по направлению 09.03.03 Прикладная информатика
(профиль «Прикладная информатика в информационной сфере»).**

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц (180 часов).

Предполагаемые семестры: 5.

Форма контроля: экзамен.

Цель освоения учебной дисциплины заключается в получении студентами знаний о психологических аспектах человеко-машинного взаимодействия, методиках и технологиях построения, формального описания и оценки эффективных пользовательских интерфейсов, формирование навыков построения и макетирования пользовательских интерфейсов.

Задачами курса являются:

- познакомить студентов с концепцией построения интерфейсов систем;
- дать краткий обзор решений основных производителей программного обеспечения для проектирования и разработки протоколов и интерфейсов;
- рассмотреть типы протоколов и интерфейсов ИС;
- рассмотреть протокол SOAP, как интерфейс ИС.

Учебная дисциплина «Проектирование интерфейсов информационных систем» относится к дисциплинам по выбору в системе подготовки бакалавра по прикладной информатике в информационной сфере.

В результате изучения базовой части дисциплины «Проектирование интерфейсов информационных систем» обучающийся должен применять знания, полученные при изучении следующих дисциплин:

- «Основы программирования»;
- «Высокоуровневое программирование»;
- «Объектно-ориентированное программирование».

Знания, полученные по дисциплине «Проектирование интерфейсов информационных систем», непосредственно используются при изучении дисциплин базового цикла:

- «Проектирование информационных систем»;
- «Программная инженерия».

Краткое содержание дисциплины:

Введение в проектирование интерфейсов ИС

Методы проектирования пользовательского интерфейса ИС

Моделирование интерфейсов ИС

В результате изучения дисциплины бакалавр должен обладать следующими компетенциями:

ОПК-1 - способность использовать нормативно-правовые документы, международные и отечественные стандарты в области информационных систем и технологий;

Знает: правовые основы разработки и стандартизации программных средств и информационных технологий.

Умеет: использовать нормативные правовые документы в профессиональной деятельности.

Владеет: навыками использования нормативных правовых документов в процессе разработки и стандартизации программных средств и информационных технологий.

ПК-1 - способность проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе;

Знает: методы анализа прикладной области, информационных потребностей в формировании требований к ИС.

Умеет: проводить анализ предметной области, выявлять информационные потребности и разрабатывать требования к ИС.

Владеет: навыками управления требованиями к ИС.

ПК-3 – способность проектировать ИС в соответствии с профилем подготовки по видам обеспечения;

Знает: способы моделирования экономических процессов.

Умеет: проводить эксперименты с имитационной моделью процессов.

Владеет: навыками работы с инструментальными средствами моделирования предметной области, прикладных и информационных процессов.

ПК-4 - способность документировать процессы создания информационных систем на стадиях жизненного цикла;

Знает: принципы организации проектирования и содержание этапов процесса разработки ИС.

Умеет: создавать архитектуру программных комплексов.

Владеет: навыками использования современных технологий программирования, навыками разработки программных комплексов для решения прикладных задач.